

Materia: Gestión de proyectos de software.

Actividad: Tarea 1.1 Introducción a la gestión de proyectos de software.

Alumno: Luis Alberto Vargas González.

Fecha: 02/02/2022

**2. Índice:**

1. Portada.
2. Índice.
3. Introducción.
4. Contenido.
5. Referencias Bibliográficas.

**3.Introducción:**

En esta investigación se contienen los significados de los conceptos más fundamentales del área de Gestión de proyectos de software, en donde se puede encontrar una definición acertada de cada concepto, previamente investigado en fuentes confiables de información, formando de esta manera un glosario de significados.

Cabe destacar que el estudio de estos conceptos dará una idea de mayor amplitud para profundizar en la materia previamente citada.

**4.Contenido:**

|  |  |
| --- | --- |
| **Concepto** | **Significado** |
| **Proyecto** | Es la planificación y la ejecución de una serie de acciones que, siendo su fin el conseguir un objetivo determinado, es que se llevan a cabo. |
| **Requerimiento** | Es el acto y/o consecuencia de requerir; en otras palabras, es el acto de necesitar la solución a una problemática en específico. |
| **Requerimiento funcional** | Es aquel que define una función de un sistema propiamente dicho, en la mayoría de los casos relacionados a software. |
| **Requerimiento no funcional** | Son aquellos que representan características de un sistema dado. |
| **Objetivo** | Es aquel fin, medio, destino al que se desea lograr o llegar. |
| **Alcance** | Capacidad física, intelectual o de otra índole que permite realizar o abordar algo o acceder a ello. |
| **Fases de la gestión (Inicio, Planeación, Ejecución,**  **Monitoreo, control y cierre)** | Inicio: Introducción al medio o proyecto dado.  Planeación: Parte de la creación de objetivos usando una hoja de ruta de proyecto.  Ejecución: Realización de una acción, especialmente en cumplimiento de un proyecto, un encargo o una orden.  Monitoreo y Control: Controlar el desarrollo de una acción o un suceso a través de uno o varios monitores.  Cierre: Acción de acabar una fase, era o situación. |
| **Administración de proyectos** | Es la metodología mediante la cual es posible emplear, de manera eficiente, los recursos con los que cuenta un determinado proyecto. |
| **PMI y PMBOK** | PMI: El Project Management Institute es una organización sin fines de lucro que avanza la profesión de la dirección de proyectos a través de estándares y certificaciones reconocidas mundialmente, a través de comunidades de colaboración, de un extenso programa de investigación y de oportunidades de desarrollo profesional.  PMBOK: La guía PMBOK es un instrumento desarrollado por el Project Management Institute (o PMI), que establece un criterio de buenas prácticas relacionadas con la gestión, la administración y la dirección de proyectos mediante la implementación de técnicas y herramientas que permiten identificar un conjunto de 47 procesos, distribuidos a su turno en 5 macroprocesos generales. |
| **Herramientas de la gestión de proyectos** | Las herramientas de gestión de proyectos son ayudas para facilitar que una persona o un equipo organicen eficazmente el trabajo y gestionen proyectos y tareas. El término suele referirse al software de gestión de proyectos que se puede comprar en Internet o incluso usar de forma gratuita. |
| **EDT O WBS** | Work Breakdown Structure (estructura de descomposición del trabajo (EDT)) es una herramienta utilizada para descomponer analíticamente un proyecto en partes elementares. |
| **Recursos de un proyecto** | Son todos los activos necesarios (económicos, sociales, organizacionales y tecnológicos) para la culminación de un proyecto. |
| **Triple restricción** | La teoría de la Triple restricción nos dice que cada proyecto que se está desarrollando o ha sido desarrollado en el pasado, opera dentro de los límites establecidos por las tres restricciones de la gestión de proyectos, que son: el tiempo, el alcance y el coste |
| **Diagrama de GANTT** | Es una herramienta gráfica cuyo objetivo es exponer el tiempo de dedicación previsto para diferentes tareas o actividades a lo largo de un tiempo total determinado. |
| **Diagrama de RED** | Es una forma gráfica de ver tareas, dependencias y la ruta crítica del proyecto. Los cuadros (o nodos) representan tareas y las dependencias se muestran como líneas que conectan esos cuadros. |
| **Ruta crítica** | El método de la ruta crítica (CPM) es un algoritmo matemático que sirve para programar una serie de actividades en un proyecto. Fundamentalmente, para usar el CPM es necesario desarrollar un modelo del proyecto que incluya lo siguiente:  Una lista de todas las actividades necesarias para finalizar el proyecto,  Las dependencias entre dichas actividades,  y  Una aproximación del tiempo (o duración) de cada actividad. |
| **Valor ganado** | Es un término usado para expresar la cantidad de trabajo realizada en un proyecto, o en partes de un proyecto |
| **Tarea** | Determinar el origen etimológico del término tarea supone tener que marcharse hasta el árabe. Y es que procede una palabra de dicha lengua “tariha”, que se usaba para referirse al “trabajo que había que realizar en poco tiempo”, y que a su vez derivaba de “trh”, que es sinónimo de “asignar”.  Una tarea es una labor u ocupación. El término puede hacer referencia a aquello que una persona debe realizar |
| **Recurso** | Es un activo necesario cuya función principal es contribuir a la realización de una determinada tarea o proyecto. Puede ser una persona, un equipo, una herramienta, dinero o tiempo. La mayoría de los proyectos requieren muchos recursos diferentes para su consecución. |
| **Costos** | Se define como coste o costo al valor que se da a un consumo de factores de producción dentro de la realización de un bien o un servicio como actividad económica. |

**5.Referencias Bibliográficas:**

1. Morales, F. C. (2020, 17 julio). Proyecto. Economipedia. <https://economipedia.com/definiciones/proyecto.html>
2. Pérez Porto, J. (2014, 3 diciembre). Definición de requerimiento — Definicion.de. Definición. De. <https://definicion.de/requerimiento/>
3. pmoinformatica.com. (2015, 6 mayo). Requerimientos no funcionales: Ejemplos. La Oficina de Proyectos de Informática. <http://www.pmoinformatica.com/2015/05/requerimientos-no-funcionales-ejemplos.html>
4. Balartt, S. (2018, 6 abril). Significado de Objetivo. Significados. <https://www.significados.com/objetivo/>
5. Asana. (2021, 22 julio). ¿Cuáles son las 5 fases de la gestión de proyectos? •. Asana. <https://asana.com/es/resources/project-management-phases?gclid=Cj0KCQiA9OiPBhCOARIsAI0y71AZ7AK99ZuOtwxkXwgEVYrLeoxD9X11wrLYr8YdB4tKpn2_7DUuSrsaAtc6EALw_wcB&gclsrc=aw.ds>
6. Wrike. (2017, 19 agosto). ¿Qué son las herramientas de gestión de proyectos? <https://www.wrike.com/es/project-management-guide/faq/que-son-las-herramientas-de-gestion-de-proyectos/>
7. Martín, R. (2019, 14 noviembre). WBS (Work Breakdown Structure), qué es y cómo se usa. BibLus. <https://biblus.accasoftware.com/es/wbs-workbreakdownstructure-que-es-y-como-se-usa/>
8. Gonzalia, D. (2021, 19 agosto). Gestión de Proyectos: qué es la triple restricción y por qué es importante. Interbel. <https://www.interbel.es/gestion-de-proyectos-triple-restriccion/#:%7E:text=La%20teor%C3%ADa%20de%20la%20Triple,el%20alcance%20y%20el%20coste>.
9. Microsoft. (2021, 14 junio). Cree un Diagrama de red en el escritorio de Project. <https://support.microsoft.com/es-es/office/cree-un-diagrama-de-red-en-el-escritorio-de-project-a3e8cc62-27c5-4e94-aaab-6fbc470b6d33#:%7E:text=Un%20diagrama%20de%20red%20es,l%C3%ADneas%20que%20conectan%20esos%20cuadros>.
10. Valdez, F., & Valdez, F. (2020, 3 febrero). ¿Valor Ganado - Que es? Blogger Gerencia de proyectos. http://proyectics.blogspot.com/2008/09/valor-ganado-o-earned-value-preguntas.html